

GIMP – EDITOR DE IMAGENS

Objetivo Geral

Capacitar os participantes a editar imagens, melhorando ou alterando seu conteúdo para que as fotos exibam as imagens desejadas.

Objetivos Específicos

- Correção de imagens;
- Remoção de partes da imagem;
- Inclusão de partes;
- Criação de textos;
- Tratamento de imagens em camadas;
- Criar animações.

Metodologia

Aulas expositivas, uso de CD com exercícios práticos individuais no computador.

Conteúdo Programático

- Introdução
 - Conceito de Resolução de Imagens e Tratamentos
- Área de Trabalho
 - Barra de Propriedades e Painéis
- Ferramentas
 - Uso das Ferramentas da Barra de Ferramentas:
 - Seleção (Retangular, Laço, Varinha Mágica, Tesoura);
 - Carimbo, Borracha, Desfoque, Caneta, Medir, Lata de Tinta, Zoom, Lápis Conta Gota, Mover, Dimensionar, Perspectiva, Pincel, Texto, Subexposição;
 - Superexposição, Carimbo de Perspectiva.
- Tratamento de Imagens
 - Camadas (*Layers*);
 - Mesclagem, Achatamento, Visibilidade, Duplicação, Exclusão.
- Animação
 - Criar *GIFs* Animados
- Montagens
 - Exercícios práticos de alteração de imagens, incluindo ou excluindo partes.

Bibliografia Indicada:

<http://docs.gimp.org/2.4/en/>

<http://www.apostilando.com.br>

Carga horária: 20 horas

Atualização: 16/12/2010
Revisão: 00
Total de páginas: 01